

NOME DEL PERSONAGGIO _____ RAZZA _____ NOME DEL GIOCATORE _____
 /
 CLASSE _____ LIVELLO _____ PUNTI ESPERIENZA _____ PENALITÀ _____
 SESSO _____ ETÀ _____ TAGLIA _____ ALTEZZA _____ PESO _____ PELLE _____ CAPELLI _____ OCCHI _____ MANO PRIMARIA _____

FEDELTA'/ONORE _____ ALLEATI/NEMICI _____

CARATTERISTICHE

	PUNTEGGIO CARATTER	MOD. CARATTER	PUNTEGGIO TEMPORANEO	MOD. TEMPORANEO
FOR				
DES				
COS				
INT				
SAG				
CAR				

TIRI SALVEZZA

	TOTALE	SALVEZZA BASE	MOD. CARATTER	MOD. MAGIA	MOD. VARI	MOD. TEMP.
TEMPRA (COS)						
RIFLESSI (DES)						
VOLONTÀ (VOL)						

MOD. AI TIRI SALVEZZA

PUNTI FERITA /

	SOLLEVARE SOPRA LA TESTA	SOLLEVARE DAL TERRENO	SPINGERE / TRASCINARE

1 X CARICO MASSIMO 2 X CARICO MASSIMO 5 X CARICO MASSIMO

	VELOCITÀ	CARICO MAX	DES MAX	PEN. PROVA	CORRERE
CARICO					
VELOCITÀ					

DIFESA CON PARATA = **IO** + [] + [] + [] + []

DIFESA CON SCHIVATA = **IO** + [] + [] + [] + []

[] PENALITÀ DI ARMATURA ALLA PROVA [] CONTRO ATTACCHI DA CONTATTO [] FALLIMENTO SORTILEGI [] COLTO ALLA SPROVVISTA

ARMATURA E PROTEZIONE

TIPO	RIDUZIONE DEL DANNO	PEN. DES MAX	PEN. PROVA	FALL. SORTILEGI	VELOCITÀ	PESO

COMPETENZA IN ARMATURE LEGGERE ARMATURE MEDIE ARMATURE PESANTI SCUDI

INIZIATIVA = [] + []

MOD. DES MOD. VARI

MOD. ALL' INIZIATIVA

BONUS DI ATTACCO

	BONUS TOTALE DI ATTACCO	BONUS DI ATTACCO BASE	MOD. CARATTERISTICA	MOD. TAGLIA	MOD. VARI	MOD. TEMPORANEI
IN MISCHIA (FOR)						
ACCURATO (DES)						
A DISTANZA (DES)						

BONUS DI ATTACCO BASE

MODIFICATORI AL BONUS DI ATTACCO

ARMI	BONUS DI ATTACCO	DANNI	CRITICO	PENETRARE ARMATURE	GITTATA	DUREZZA	PUNTI FERITA	TIPO	TAGLIA	PESO	ACCURATO SIMO	QUALITÀ SPECIALI, NOTE

COMPETENZA NELLE ARMI TUTTE LE ARMI SEMPLICI TUTTE LE ARMI DA GUERRA

- AFFONDO DISPERATO INIZIATIVA MIGLIORATA, BONUS DI ATTACCO BASE +15
- CARICA PODEROSA ATTACCO PODEROSO, FOR 10+
- CARICA TURBINANTE SALTARE 1 GRADO, BONUS DI ATTACCO BASE +8
- COLPO DECAPITANTE BONUS DI ATTACCO BASE +10, INT 10+
- FUGA DEVASTANTE ATTACCO TURBINANTE
- PARATA FELINA BONUS DI PARATA BASE +8
- PARATA UNCINATA BONUS DI PARATA BASE +1, DES 10+
- SCAGLIARE VIA LOTTARE MIGLIORATO, SBIANCARE MIGLIORATO, FOR 10+
- SCUDO UMANO LOTTARE MIGLIORATO, FOR 10+
- VOLTEGGIO AGGRAZIATO SCHIVARE PRODIGIOSO MIGLIORATO

