

NOME DEL PERSONAGGIO:

.....

RANGO DEL PERSONAGGIO:

DISCIPLINE

DISCIPLINA	NOTE
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

RITRATTO DEL PERSONAGGIO

ARMAMENTO

1.
2.

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:
Modificatori:
Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:
Modificatori:
Totale:

ZAINO

1.	PASTI (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino) -3 PR se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare BORSA (Massimo di 50 CO o equivalente)
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	

OGGETTI SPECIALI

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

NOTE

NOME DEL PERSONAGGIO:

RANGO DEL PERSONAGGIO:

DISCIPLINE

DISCIPLINA	NOTE	AVAN. MAES.
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:

Modificatori:

Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:

Modificatori:

Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:

Modificatori:

Totale:

ARMATURA

ARMATURA

DIFESA

DIFESA

Perdita di RES

-

SCUDO

SCUDO

TRATTI

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

Ottenuto al RANGO 6

Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

Ottenuto al RANGO 7

Ottenuto al RANGO 9

ARMAMENTO

1. _____

2. _____

ZAINO

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

PASTI
(Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)

-3 PR se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare

BORSA
(Massimo di 50 CO o equivalente)

OGGETTI SPECIALI

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____

11. _____

12. _____

NOTE

NOTE

FAVORE DI KAI

FAVORE DI KAI