

Personaggio

Classe/livello

Breve descrizione

Forza

Destrezza

Costituzione

Intelligenza

Saggezza

Carisma

Iniziativa

Taglia

Velocità

Schivare

Parata

Robustezza

Potere

Volontà

Bonus di Combattimento

Bonus al Danno

Salute

Mana

Sano

Massimo

Ferito

Intaccato

Ferito G

Scarso

Morente

Esausto

Punti Esperienza

Prossimo livello

Specializzazioni

Talenti

Incantesimi

Equipaggiamento

Regime

Armi e armature

Arma

Attacco

Gittata

Danno

Parata

Munizioni

Arma

Attacco

Gittata

Danno

Parata

Munizioni

Arma/scudo

Attacco

Gittata

Danno

Parata

Munizioni

Armatura

Descrizione

Robustezza

Penalità'