



Nome Giocatore: _____ Età: _____

Nome Personaggio: _____ Sesso: _____

Nome Maschera: _____

Obiettivo: _____

CARATTERISTICHE

	Valore	Mod.
Fisico		
Intelligenza		
Carisma		
Freddezza		
Alienazione		

	Int.	Mod. Arti Marziali
Iniziativa		

Gittata
(armi da lancio)

	Grado
Arti Marziali	
Lingua: _____	
Lingua: _____	
Lingua: _____	

Abilità

- Ars Oratoria
- Atletica
- Camuffarsi
- Edilizia e Idraulica
- Elettronica
- Empatia
- Etichetta
- Fotografia
- Furtività
- Giurisprudenza
- Guidare
- Informatica
- Manovrare: Aerei
- Manovrare: Mezzi Pesanti
- Manovrare: Natanti
- Meccanica
- Medicina
- Percezione
- Pronto Soccorso
- Ragioneria
- Rubare
- Scassinare
- Sopravvivenza
- Truffare
- Vita di Strada

Add. Obb. Pri. Sec. Valore Mod.

Add. Obb.	Pri.	Sec.	Valore	Mod.
X				
X				
X				
X				
X				
X				
X				
X				

Abilità di Combattimento

- Rissa
- Armi da Lancio
- Armi Bianche
- Utilizzare Pistole
- Utilizzare Fucili
- Utilizzare Armi Pesanti

Add. Obb. Pri. Sec. Valore Mod.

Add. Obb.	Pri.	Sec.	Valore	Mod.

Punteggio Car/Abi	Successo			
	I	II	III	Insuc.
	Grado	Grado	Grado	
0	36	35	34	33-3
1	36-35	34-33	32-31	30-3
2	36-34	33-31	30-28	27-3
3	36-33	32-29	28-25	24-3
4	36-32	31-27	26-22	21-3
5	36-31	30-25	24-19	18-3
6	36-30	29-23	22-16	15-3
7	36-29	28-21	20-13	12-3
8	36-28	27-19	18-10	9-3
9	36-27	26-17	16-7	6-3
10	36-26	25-15	14-4	3

