

Nome Giocatore: _____ Razza: _____

Nome Personaggio: _____ Classe: _____



| | BASE | MOD | | BASE | MOD | | BASE | MOD |
|-----|------|-----|-----|------|-----|--------|------|-----|
| FOR | | | DAN | | | BASE | | |
| VES | | | COM | | | FISICA | | |
| COS | | | SKI | | | FREDDO | | |
| INT | | | POT | | | FUOCO | | |
| SAQ | | | INI | | | ELETR | | |
| CAR | | | VOL | | | ACIDO | | |

VELOCITA'
TAGLIA
RES (magica)
FORTUNA

| BASE | MOD |
|------|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

REGINE: _____



| Stato | SALUTE | MANA | Stato |
|-------|--------|------|-------|
| | | | 1 |
| | | | 2 |
| | | | 3 |
| | | | 4 |
| | | | 5 |
| | | | 6 |
| | | | 7 |
| | | | 8 |
| | | | 9 |
| | | | 10 |

ADDESTRAMENTO BASE ABILITA' E DESCRIZIONE GRADO PA SPESI

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

ARMA DANNO TIPO DANNO GITTATA MANO

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

STATI ALTERATI



LIVELLO



DISTORSIONI

PUNTI
ESPERIENZA

Attuali
Pros. livello

Competenza Grado

Armi Mischia
Armi Distanza
Armature
Scudi

