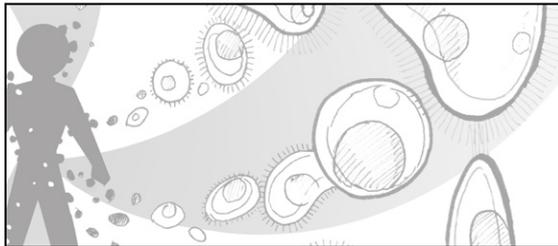


# SOLIPSIST



## VISIONE

Empty box for writing 'VISIONE'.



## STRAPPI



## INFESTAZIONE

## OSSESSIONI

Osessione	punteggio	Tick	Anti-tick

## LIMITI

Limite	punteggio	Tick	Anti-tick

### Creazione del Personaggio

- 1 Visione
- 2 Cinque Ossessioni (9 punti)
- 3 Cinque Limitazioni (9 punti)
- 4 Infestazione (5), Strappi (0)

### Cambiare la Realtà:

Difficoltà: 3 (o 5); Contraddizioni: +1 o +2;  
 Segnalini Ombra spesi: +2 a segnalino; Valore Aumentato dai Limiti;  
 Valore ridotto dalle Ossessioni; Spendi Infestazione.; **>0:** Fallimento (Tick ai Limiti; Anti-tick? Corruzione?)  
**=0:** Successo Perfetto (Nessun Tratto cambia, il giocatore narra, Tick Ossessioni se Disfacimento, Strappo?)  
**<0:** Esagerare (Tick alle Ossessioni, subisci uno Strappo, guadagni Infestazione; Distorsioni delle Ombre?)