

AVVENTURE NELLA TERRA DI MEZZO™

nome del personaggio

classe e
livello

background

nome del
giocatore

cultura

vulnerabilità
all'ombra

punti
esperienza

Forza

Inspirazione

Destrezza

Bonus di Competenza

Costituzione

tiri salvezza

- Forza
- Destrezza
- Costituzione
- Intelligenza
- Saggezza
- Corruzione
- Carisma

Intelligenza

abilità

- Acrobazia (Des)
- Addestrare Animali (Sag)
- Atletica (For)
- Furtività (Des)
- Indagare (Int)
- Indovinelli (Int)
- Inganno (Car)
- Intimidire (Car)
- Intrattenere (Car)
- Intuizione (Sag)
- Medicina (Sag)
- Natura (Int)
- Percezione (Sag)
- Persuasione (Car)
- Rapidità di Mano (Des)
- Sapienza (Int)
- Sapienza dell'Ombra (Int)
- Sopravvivenza (Sag)
- Storia (Int)
- Tradizioni (Int)

Carisma

Ombra

Permanente

Classe Armatura

Iniziativa

Velocità

punti ferita attuali

Massimo dei Punti ferita

punti ferita
temporanei

oppresso

dadì vita

Totale

TS CONTRO MORTE

Successi
Fallimenti

tratti del personaggio

Qualità Distintiva

Specialità

Speranza

Disperazione

attacchi

Nome

Bonus Att.

Danni/Cipo

privilegi, tratti e virtù

Percezione Passiva (Saggezza)

altre competenze e linguaggi

equipaggiamento

O

A

R

Tenore di Vita

AVVENTURE NELLA TERRA DI MEZZO™

nome del personaggio

età

altezza

peso

occhi

pelle

capelli

aspetto del personaggio

alleati e patroni

simbolo

Nome

storia personale

tratti e privilegi aggiuntivi

tesoro